

Devoir maison n°6 – 1ere ES

Vous êtes l'organisateur d'une soirée jeux pour une œuvre de charité. Imaginez un jeu de dé (avec deux dés) qui vous permettra de récolter de l'argent. Vous devez détailler les calculs et indiquer en particulier le montant de la mise et votre espérance de gain.

Vous validerez votre modèle à l'aide d'une feuille de calcul (tableur) en simulant 1000 expériences (vous indiquerez les formules saisies).