

1

Nombres à utiliser

2 4 6 7 8

Nombre cible

19

	+	-	
	x	÷	
=			

	+	-	
	x	÷	
=			

	+	-	
	x	÷	
=			

	+	-	
	x	÷	
=			

2

Nombres à utiliser

1 2 4 5 10

Nombre cible

48

	+	-	
	x	÷	
=			

	+	-	
	x	÷	
=			

	+	-	
	x	÷	
=			

	+	-	
	x	÷	
=			

3

Nombres à utiliser

3 5 6 7 10

Nombre cible

2

	+	-	
	x	÷	
=			

	+	-	
	x	÷	
=			

	+	-	
	x	÷	
=			

	+	-	
	x	÷	
=			

4

Nombres à utiliser

2 3 4 5 8

Nombre cible

23

	+	-	
	x	÷	
=			

	+	-	
	x	÷	
=			

	+	-	
	x	÷	
=			

	+	-	
	x	÷	
=			

+ 1 point

x 1 point

- 2 points

÷ 3 points

Math'z'adore 13 points